

Regulamin Turnieju League of Legends

I. Informacje ogólne

1. Organizatorem Turnieju League of Legends jest Zespół Szkół nr 1 w Tarnobrzegu (dalej "Organizator").
2. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
3. Turniej League of Legends rozgrywany będzie na terenie Organizatora.
4. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu .
5. Aby zgłosić drużynę należy wypełnić formularz zgłoszeniowy i dostarczyć najpóźniej do 18.06.2024 roku do godziny 15:00 na „zaplecze informatyków”.
6. Organizator ma prawo odmówić wstępu i/lub wyprosić z imprezy osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub będące pod wpływem środków odurzających.
7. Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy podczas turnieju będzie karane zakazem banowania bohaterów. W przypadku notorycznego łamania tego punktu drużyna zostanie zdyskwalifikowana. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek!
8. Kwestie sporne rozstrzyga administrator turniejowy. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do administratora będą surowo karane nawet wykluczeniem z turnieju!
9. Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w konsekwencji może prowadzić do dyskwalifikacji drużyny.

II. Zasady uczestnictwa w Turnieju.

1. Drużyna musi składać się z pięciu osób w składzie podstawowym.
2. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana.
3. Drużyna ma prawo zgłoszenia jednego gracza rezerwowego.
4. Każda osoba musi przystępująca do turnieju obligatoryjnie wyraża zgodę na relacjonowanie gier, nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć.
6. Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać nicków powszechnie uznanych za wulgarne czy też obraźliwe. Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.

III. Rozgrywka oraz zdarzenia losowe

1. SKŁADY DRUŻYN: Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Zezwala się na zmianę składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Taka zmiana jest jednorazowa i nieodwołalna.

2. Komunikacja podczas rozgrywki odbywać się będzie na zorganizowanej przez Organizatora platformie.

3. Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 4 osoby.

4. STREAMOWANIE:

a) Administracja oraz widzowie mają prawo do oglądania meczu bez zgody obu stron.

b) Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora .

IV. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.

2. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym: nicków, twarzy itp.).